

Progettare l'Innovazione Scolastica: strumenti per l'animatore digitale

[Codice Modulo EPICT: 9]

Oggi una figura specifica si occupa di innovazione nella Scuola: la sua figura ha radici nella figura dell'e-leader definito dall'Agenda Digitale Italiana, è stata declinata nel mondo della Scuola con la figura del Docente Mentor della legge 107/2015 e con il Piano Nazionale Scuola Digitale nel 2016 si è concretizzata in un ruolo organizzativo con competenze precise: stimolare la formazione interna, favorire la partecipazione della comunità scolastica, individuare soluzioni innovative e sostenibili per la crescita della propria Scuola in coerenza con la vocazione del proprio territorio e delle emergenti richieste culturali e del mercato del lavoro.

Ma non solo l'Animatore digitale è chiamato a svolgere questo ruolo. Anche il "team innovazione" coadiuva l'Animatore con ruoli più operativi ma sempre in linea con le attività che l'AD propone e porta a sistema.

Per svolgere al meglio il proprio ruolo i docenti sono chiamati ad ampliare la rosa delle competenze didattiche ed entrare nel campo delle competenze organizzative.

Il docente competente nel progettare soluzioni innovative per la propria Scuola è in grado di:

TEMI	ELEMENTI DI EVIDENZA
Effettuare l'analisi dei bisogni per pianificare le attività di innovazione	<ul style="list-style-type: none">○ Conoscere i riferimenti nazionali e internazionali per individuare gli indicatori che determinano la scuola digitale di qualità.○ Progettare e realizzare gli strumenti per effettuare l'analisi dei bisogni della propria Scuola○ Analizzare i dati dell'analisi dei bisogni
Individuare soluzioni innovative	<ul style="list-style-type: none">○ Progettare attività per diffondere in modo formale e non formale e informale cultura digitale nella propria Scuola○ Progettare attività di formazione e innovazione sfruttando le opportunità di finanziamenti, progetti in rete fundraising○ Usare strumenti di pianificazione per definire gli obiettivi delle azioni di innovazione
Gestire le attività di innovazione	<ul style="list-style-type: none">○ Effettuare il monitoraggio e la valutazione delle attività di innovazione intraprese○ Realizzare il coinvolgimento della comunità scolastica per promuovere e celebrare i risultati di innovazione ottenuti.